

SHADOW OF THE  
**BEAST**  
III

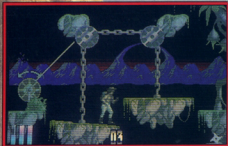


EDIZIONE  
LIMITATA  
**SPILLETTA**  
DI  
**BEAST III**  
IN  
OMAGGIO

**PSYGNOSIS**

**AMIGA**  
512k required

EUROPE &  
AUSTRALASIA  
PAL VERSION



Amiga Screen Shots.

Maletoth remains a deadly threat: only when he's been utterly destroyed will you be wholly free from his malignant influence. In puny human form you now face the many testing challenges and powerful foes that stand between you and your final encounter with the Beast Lord.

Featuring: Side-view multi-plexed hardware sprites; 800K of evocative music; hundreds of mind-blowing simultaneous on-screen colours; and full 8-way parallax scrolling.

The last of the great trilogy, **Shadow Of The Beast III** is set for even greater accolades than its predecessors:

**Beast I:** Computer Entertainer '89, **Award Of Excellence.**

European Computer Leisure Awards '90, **Best Graphics.**

Game Players '90, **Amiga Game Of The Year.**

**Beast II:** Golden Joysticks Award '91, **Best Graphics - 16 Bit.**

European Computer Leisure Award '91, **Best Graphics** and **Best Sound.**

Generation 4, International Award for **Best Sound** and **Best Presentation.**

Maletoth reste une menace mortelle, vous ne serez complètement libre de son influence maléfique que lorsqu'il aura été totalement anéanti.

Sous la forme d'un faible être humain, vous allez maintenant affronter de nombreux challenges test ainsi que de puissants adversaires qui se mettront entre vous et votre dernier affrontement avec sa majesté la Bête.

Caractéristiques: Sprites hardware multiplexés en vue latérale; 800K de musique évocatrice; des centaines de couleurs hallucinantes simultanées à l'écran; déroulement parallaxe à 8 voies.

Le dernier de l'exceptionnelle trilogie, **Shadow Of The Beast III** a été réalisé pour recevoir de meilleures récompenses que ses prédécesseurs.

Maletoth bleibt weiter eine tödliche Bedrohung, nur wenn er vollständig zerstört ist, werden Sie frei von seinem verderblichen Einfluß sein.

Als menschlicher Winzling sehen Sie nun den vielen Herausforderungen und mächtigen Feinden ins Auge, die zwischen Ihnen und Ihrer endgültigen Begegnung mit der obersten Bestie stehen.

Das Spiel bringt: In Seitensicht vervielfachte Hardware-Sprites; 800K beschwörender Musik; Hunderte von irren Farben gleichzeitig auf dem Bildschirm; und volles 8-Wege Parallax-Scrolling.

Als letztes der großen Trilogie, ist **Shadow Of The Beast III** auf dem besten Weg zu noch größerem Beifall als seine Vorgänger:

Maletoth rimane sempre una minaccia mortale; solo quando sarà distrutto del tutto ti sarai liberato della sua maligna influenza.

In fragile forma umana, affronti adesso parecchie sfide impegnative e nemici potenti che si frappongono tra te e il tuo scontro finale con la bestia suprema.

Presenta: Sprites di hardware multiplati in vista laterale; 800K di musica evocativa; centinaia di colori simultanei da far girare la testa; e uno scorrimento a parallasse completo a 8 piste; l'ultimo della grande trilogia, **Shadow Of The Beast III**, si avvia ad un'acclamazione ancora maggiore dei suoi predecessori.

Pygrosis and Shadow of the Beast III are trademarks of Pygrosis Ltd.

Unauthorized copying, hiring, lending, public performance and broadcasting of this game is strictly prohibited.

©Pygrosis 1992.

All rights reserved.

Manufactured in the United Kingdom.



Pygrosis